

Leitfaden für Skizzen

1. Referenzen wählen

Priorität: Bezüge, Absichtsflächen, Absichtskanten, Flächen, Kanten, Eckpunkte, Silhouetten-Fläche

2. Alle Mittellinien erzeugen

Erste Mittellinie = Rotationsachse

3. Gesamte Geometrie skizzieren

Skizzen einfach halten, max. 15 Skizzenelemente

4. Alle Bedingungen definieren

Konstruktionsabsicht berücksichtigen

5. Komplette Bemaßungen erzeugen

Unnötige Bemaßungen durch Bedingungen ersetzen

6. Bemaßungen ändern und stärken

Nutze „Ändern“ bei deaktivierter Option „Regenerieren“

Wichtig:

Alle Maße müssen stark oder gesperrt sein!



Regel für den stabilen Modellaufbau

1. Rohgeometrie

Vom Wesentlichen hin zum Detail, 80-20 Regel beachten

2. Entformschrägen

3. Fasen und Rundungen

4. Schale

5. Rohgeometrie

6. Entformschrägen

7. Fasen und Rundungen

8. Querschnitte, Publiziergeometrie

System-Tastenkürzel

Kürzel	Bedeutung	Kürzel	Bedeutung
Strg+N	Datei Neu	Strg+O	Datei öffnen
Strg+S	Datei speichern	Strg+P	Drucken
Strg+G	Regenerieren	Strg+F	Suchen
Strg+R	Bildaufbau	Strg+D	Standardorientierung
Strg+E	Definition editieren	Strg+W	Fenster schließen
Strg+Z	Undo (Widerrufen)	Strg+Y	Redo (Noch einmal)
Strg+C	Kopieren	Strg+V	Einfügen
Strg+X	Ausschneiden	Strg+A	Fenster aktivieren
Strg+H	Ausblenden (Folien)	Strg+Umschalt+H	Alles einblenden (Folien)
Strg+Alt+A	Im Skizzierer alles auswählen	Strg+T	Im Skizzierer alles stärken
Strg+E	Definition editieren	STRG+Umschalt+A	Modell / Flächen Einfärben
Umschalt+A	Nur ausgewähltes Modell erweitern	STRG+Umschalt+E	Alle Zweige im Modellbaum erweitern
Strg+1	Schattiert mit Reflektion	Strg+2	Schattierung mit Kanten
Strg+3	Schattierung	Strg+4	Sichtbare Kanten
Strg+5	Verdeckte Kanten	Strg+6	Drahtmodell
Umschalt+G	Filter Geometrie auswählen	Umschalt+S	Filter Skizzenbereich
Umschalt+E	Filter Eckpunkt auswählen	Umschalt+K	Filter KE auswählen

